**Documento de Visión y Roles Scrum**

**Sistema de Gestión Logística para colaboradores en Faenas – "VeteranMineTrack"**

***[Siglas del Proyecto]***

***Fecha:[01/09/2024]***

**Tabla de contenido**

Contenido

[Datos del documento 2](#_Toc488815793)

[Visión del Proyecto Scrum “VeteranMineTrack” 3](#_Toc1153849963)

[Definición de Roles 5](#_Toc909256225)

# Datos del documento

Histórico de Revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versión | Fecha | Descripción/cambio | autor |
| 1.0 | 16.09.2024 | Elaboración del documento | Jorge Zamora |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Información del Proyecto

|  |  |
| --- | --- |
| Organización | Duoc UC. Escuela de Informática y Telecomunicaciones |
| Sección |  |
| Proyecto (Nombre) | Sistema de Gestión Logística para colaboradores en Faenas – "VeteranMineTrack" |
| Fecha de Inicio |  |
| Fecha de Término |  |
| Patrocinador principal | RyQ Ingeniería |
| Docente | Jorge Gómez |

Integrantes

| Rut | Nombre | Correo |
| --- | --- | --- |
| **15727923-8** | **Jorge Zamora González** | **Jo.zamora@duocuc.cl** |
| **1571766-2** | **Gonzalo Opazo Echeverría** | **go.opazo@duocuc.cl** |
| **15951159-6** | **Sebastián Soto Riquelme** | **seb.soto@duocuc.cl** |
| **26271716-K** | **Freddy Montaño Pinto** | **fred.montano@duocuc.cl** |

# Visión del Proyecto Scrum “VeteranMineTrack”

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Declaración de la Visión** | | | |
| El proyecto "VeteranMineTrack" tiene como visión desarrollar un sistema de gestión logística que permita a RyQ Ingeniería optimizar los traslados y garantizar la seguridad de sus colaboradores en la Minera Collahuasi, mediante la automatización de procesos de traslados, gestión de alojamientos, y trazabilidad en tiempo real. Este sistema ofrecerá una solución moderna, basada en tecnología, que reducirá los costos operativos, mejorará la eficiencia y asegurará el bienestar de los colaboradores, cumpliendo con los estándares de seguridad y calidad de la industria minera. | | | |
| **Grupo Objetivo** | **Necesidades**  **Resultado de imagen para necesidades software** | **Producto / Servicio**  **Resultado de imagen para software** | **Valor** |
| RyQ Ingeniería, específicamente el área de logística encargada de los traslados y alojamientos de los colaboradores que trabajan en las faenas de Minera Collahuasi. | * Automatización de procesos logísticos: Reducción de errores humanos y mejora en la asignación de transportes y alojamientos. * Mejora en la seguridad y trazabilidad de los colaboradores: Implementación de tecnologías (QR, dispositivos móviles) que permitan el seguimiento en tiempo real de los traslados. * Optimización de costos operativos: Reducción de gastos relacionados con la logística de transporte y alojamiento. * Análisis y reportes en tiempo real: Herramientas que faciliten la toma de decisiones basada en datos. | * Módulo de Validación de Traslados * Módulo de Gestión Logística * Módulo de Gestión de Alojamiento * Módulo de Reportes y Análisis * Módulo de Gestión de Cuentas y Perfiles | * Reducción del gasto operativo al optimizar los recursos logísticos. * Mejora de la seguridad y bienestar de los colaboradores mediante la trazabilidad en tiempo real y una mejor asignación de transportes y alojamientos. * Capacidad de tomar decisiones informadas con datos precisos en tiempo real sobre los recursos utilizados y el estado de los traslados. |

# Definición de Roles

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Rol** | **Nombre de los integrantes** | **Responsabilidades** |
| Scrum Master | Gonzalo Opazo Echeverría | Responsable de coordinar el equipo, facilitar las ceremonias Scrum, eliminar obstáculos y asegurar el cumplimiento de la metodología ágil. |
| Desarrollador  Backend | Freddy Montaño Pinto | Encargado de desarrollar la lógica del servidor, las APIs y la integración con la base de datos. |
| Desarrollador  Frontend | Sebastián Soto Riquelme | Encargado del desarrollo de la interfaz de usuario, la implementación de la autenticación y la integración con el backend. |
| DevOps /  Infraestructura | Jorge Zamora González | Encargado de configurar la infraestructura en la nube, implementar pipelines de CI/CD, y gestionar el despliegue y monitoreo del sistema. |
| Product Owner | Antonieta | El Product Owner es el encargado de representar los intereses del cliente y del negocio en el proyecto. Su función principal es gestionar el Product Backlog, priorizando las tareas en función del valor que aportan al producto final. Además, debe asegurarse de que el equipo de desarrollo entienda los requisitos y expectativas del cliente. |